

# PROGRAMA 1/4

Sábado 2 / Domingo 3 / Viernes 15 / Sábado 16 / Domingo 17

+ INFORMACION DE LAS ACTIVIDADES EN [WWW.GAMEON2017.COM](http://WWW.GAMEON2017.COM)

■ Ponencia ■ Performance ■ Exhibición ■ Workshop



**GAME ON!**  
El arte en juego

## SÁBADO 2

#	SESIONES	ORADORES	HORA Y LOCACION	CATEGORIA
■ 1	Taller introductorio a la electrónica analógica para niños	<i>Laura Palavecino</i>	Aula Interactiva   15:00-16:00	■ Workshop
■ 2	Taller de realidad virtual para familias	<i>Martin Shibuya, Diego Dorado &amp; Luciano Picilli</i>	Aula Interactiva   17:00-18:30	■ Workshop

## SÁBADO 9

#	SESIONES	ORADORES	HORA Y LOCACION	CATEGORIA
■ 1	Artistas visuales creando en vivo	<i>Laura Palavecino, Paula Weichandt, Nicolás Araujo y Ange Potier</i>	Aula Interactiva	■ Performance
■ 2	Las poéticas y políticas en la pieza de realidad virtual Home	<i>Yotam Rozin</i>	Biblioteca   15:00-15:45	■ Ponencia
■ 3	Confluencia Arte y Videojuegos en la UNA	<i>Jose María Tirigall</i>	Biblioteca   16:00-16:45	■ Ponencia
■ 4	El proceso detrás de Termochroma (obra en exhibición)	<i>Julieta Lombardelli</i>	Biblioteca   17:00-17:45	■ Ponencia
■ 5	Proceso creativo y modelos de negocio para juegos experimentales móviles	<i>Vicente Mastrocola (Brasil)</i>	Biblioteca   18:00-19:00	■ Ponencia
■ 6	Apertura: performance COREAR, orquesta de videojuegos	<i>COREAR</i>	Auditorio   19:30-20:30	■ Performance

TE RECORDAMOS QUE ADEMÁS HAY MÁS DE 30 OBRAS/JUEGOS EN EXHIBICION. CONSULTA EL LINE-UP EN [WWW.GAMEONX2017.COM](http://WWW.GAMEONX2017.COM)

# PROGRAMA 2/4

Sábado 2 / Domingo 3 / Viernes 15 / Sábado 16 / Domingo 17

+ INFORMACION DE LAS ACTIVIDADES EN [WWW.GAMEON2017.COM](http://WWW.GAMEON2017.COM)

■ Ponencia ■ Performance ■ Exhibición ■ Workshop



**GAME ON!**  
El arte en juego

## DOMINGO 10

#	SESIONES	ORADORES	HORA Y LOCACION	CATEGORIA
■ 1	Exhibición de videojuegos hechos por artista de la FADU, UNLP y UNA	<i>Gaspar Franco Calvi,</i> <i>Marcelo Alejandro Laonèl</i> <i>y Julian Puppo por la UNA</i> <i>Lucía Jazmín Torela y Estudio</i> <i>Escabeche por la FADU</i> <i>Clarita Moyano por la UNLP</i>	Aula Taller   15:00-19:00	■ Exhibición
■ 2	Taller de prototipado de juegos en papel para niños y familia	FUNDAV	Laboratorio   16:00-17:00	■ Workshop
■ 3	Taller de programación con Scratch para niños y familia	FUNDAV	Laboratorio   18:00-19:15	■ Workshop
■ 4	El caso E-coenlab. Semillero de investigación artístico de la Universidad del Atlántico (Barranquilla)	<i>Nataly Riaño Carmona</i> <i>y Gonzalo David Zapata</i> <i>(Colombia)</i>	Biblioteca   15:00-15:45	■ Ponencia
■ 5	Creatividad y videojuegos. Análisis de casos de estudio, técnicas y modos de gameplay y diseño.	<i>Juan Pablo Galant</i>	Biblioteca   16:00-16:45	■ Ponencia
■ 6	Sacrum Digitalum. Cómo el arte contemporáneo puede utilizar al videojuego.	<i>Tomasz Wlazlak (Polonia)</i>	Biblioteca   17:00-18:00	■ Ponencia
■ 7	Performance audiovisual en tiempo real: Es todo una grabación	<i>Mateo Amaral</i>	Biblioteca   18:30-19:30	■ Performance

TE RECORDAMOS QUE ADEMÁS HAY MAS DE 30 OBRAS/JUEGOS EN EXHIBICION. CONSULTA EL LINE-UP EN [WWW.GAMEONX2017.COM](http://WWW.GAMEONX2017.COM)

# PROGRAMA 3/4

Sábado 2 / Domingo 3 / Viernes 15 / Sábado 16 / Domingo 17

+ INFORMACION DE LAS ACTIVIDADES EN [WWW.GAMEON2017.COM](http://WWW.GAMEON2017.COM)

■ Ponencia ■ Performance ■ Exhibición ■ Workshop



## VIERNES 15

#	SESIONES	ORADORES	HORA Y LOCACION	CATEGORIA
■ 1	Zeus de juguete. Estrategias de game design para crear universos narrativos transmedia	<i>Durgan Nallar &amp; Sofia Alamo</i>	Aula Taller   15:00-19:00	■ Workshop

## SÁBADO 16

#	SESIONES	ORADORES	HORA Y LOCACION	CATEGORIA
■ 1	Microcharlas de los artistas y desarrolladores	<i>4view, Los Estados Del Alma, Sola, The Way Of Inti, Termochroma, No Signal V2.o, Depresión, Bambi-bot, Yuri</i>	Biblioteca   15:00-16:30	■ Ponencia
■ 2	Todo lo que aprendimos investigando sobre realidad virtual y cómo usamos estas tecnologías	<i>Gonzalo Romano (Pixel Beta)</i>	Aula Taller   16 A 17:30	■ Workshop
■ 3	Juegos del común. Un proyecto de ludificación de datos abiertos	<i>Luca Carrubba (Italia)</i>	Biblioteca   17:00-17:45	■ Ponencia
■ 4	Pensar, analizar y criticar juegos con honestidad	<i>Daniel Benmergui</i>	Biblioteca   18:00-19:00	■ Ponencia
■ 5	Performance de música con sintetizadores	<i>Klauss</i>	Auditorio   19:30	■ Performance

TE RECORDAMOS QUE ADEMÁS HAY MÁS DE 30 OBRAS/JUEGOS EN EXHIBICION. CONSULTA EL LINE-UP EN [WWW.GAMEONX2017.COM](http://WWW.GAMEONX2017.COM) 3

# PROGRAMA 4/4

Sábado 2 / Domingo 3 / Viernes 15 / Sábado 16 / Domingo 17

+ INFORMACION DE LAS ACTIVIDADES EN [WWW.GAMEON2017.COM](http://WWW.GAMEON2017.COM)

■ Ponencia ■ Performance ■ Exhibición ■ Workshop



## DOMINGO 17

#	SESIONES	ORADORES	HORA Y LOCACION	CATEGORIA
■ 1	Sesión de videojuegos experimentales y partygames	<i>DOBOTONE, MomoPlanet y Cassetron, Midi-Ball, Juanito Arcade Mayhem, Pong Gede, el Tango de la muerte y JuegosArgentinos.org</i>	Aula Taller   15:00-19:00	■ Exhibición
■ 2	El caso SOLA. Universidad de Concordia (Canadá)	<i>Agustina Isidori (Canadá/argentina)</i>	Biblioteca   15:00-15:45	■ Ponencia
■ 3	Aproximaciones a la fotografía in-game	<i>Lucas Manchini</i>	Biblioteca   16:00-16:45	■ Ponencia
■ 4	Presentación y testeo fase 2 de No Signal V2.0 (obra en exhibición)	<i>Martin Eschoyez</i>	Biblioteca   17:00-17:45	■ Ponencia
■ 5	Taller de prototipado de juegos en papel para niños y familia	<i>FUNDAV</i>	Laboratorio   16:00 - 17:00	■ Workshop
■ 6	Taller de programación con Scratch para niños y familia	<i>FUNDAV</i>	Laboratorio   18:00 - 19:15	■ Workshop
■ 7	Cierre: Performance sonorización de videogame en tiempo real por Ensamble Delforus.	<i>Ensamble Delforus</i>	Auditorio   19:30 - 20:30	■ Performance